Stiftung für integriertes Leben und Arbeiten

Produkte Katalog

Ausgabe: August 2017

Domizil

SILEA
Hännisweg 3D
3645 Gwatt

Post

SILEA
Postfach
4163
3604 Thun

Tel. 033 334 17 17
Fax 033 334 17 19
E-mail: sileaprodukte@stiftung-silea.ch

Die Stiftung SILEA bietet erwachsenen Menschen mit geistiger-, mehrfacher und/oder psychischer Behinderung geschützte Arbeits- und Wohnmöglichkeiten.

Betreutes Leben

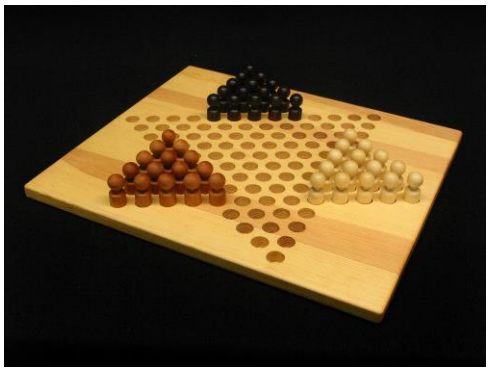
Verpflegung, medizinische Versorgung, pädagogisch/psychologische Betreuung, Aus-/ Weiterbildung, Turnen, Baden, Werken, Freizeitaktivitäten, kulturelle Anlässe, Ferienlager

Wochen- und Vollzeitbewohner in individuellen Wohngruppen und Aussenstationen, Tagesbetreuung, Altersbetreuung, externe Wohnbetreuung

Betreutes Arbeiten

Industrielle Auftragsarbeiten in kommerziellen Werkstätten mit vielfältigem Angebot, Herstellen von SILEA - Produkten.
Beschäftigungsatelier, Hauswirtschaftsarbeiten, externe Arbeitseinsätze

SILEA – Produkte:



Spielsortiment

Gegen 100 verschiedene Artikel, wie Brett- und Strategiespiele, Würfelspiele oder Geschicklichkeitsspiele etc.

Seit über 30 Jahre gilt das Motto:
Termin und Qualität – das isch üsi Priorität.

Werbeartikel Geschenke

Für Ihren Firmenanlass, für Ihre Party, für Ihre Freunde

Bei uns finden sie den geeigneten Ansteckknopf, das exklusive Geschenk, oder individuelle Werbeträger
Haben Sie innovative Ideen? Wir setzen sie um!

Niesenhütte
Kleintier - *villa*
Maxiflex - Stall
Maxiflex - Auslauf

Ihr Haustier fühlt sich in unseren Ställen und Ausläufen wohl!
Hergestellt nach den Richtlinien des schweizerischen Tierschutzes.

Brett- und Strategiespiele

Spielweise

Die Grundidee ist das Eile mit Weile-Spiel.
Zwei markante Unterschiede kennzeichnen das Spiel:

- Anstelle der Würfel dient ein Bridgekartenspiel als Punktegeber
- Dog Dog ist ein Partnerspiel, je zwei gegenübersitzende Personen bilden ein Team.

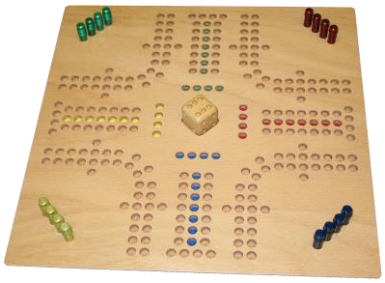
1

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1000/1	Dog Dog	4 Pers. 30x30 cm
H-B 1000/2	Dog Dog	6 Pers. 35x40 cm
H-B 1000/3	Reise Dog Dog mit Stoffsack	4 Pers. 16x16 cm

3

Spielweise

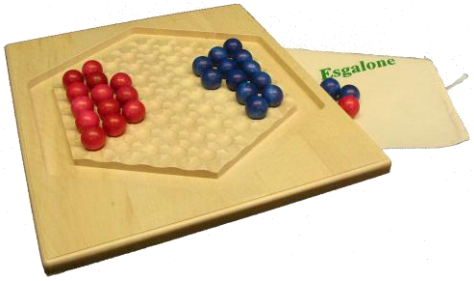
Mit würfeln muss jeder Spieler seine Figuren um die ganze Spielbahn bringen, bis er auf den Zielfeldern seiner Farbe angelangt ist. Zum erreichen des Zieles im Mittelfeld muss der Spieler genau so viele Augenzahlen würfeln, wie er benötigt. Im Weiteren kann jeder Spieler seine Gegner wieder nach Hause schicken, indem er seine Gegner überholt. Geschützt ist er nur, wenn er auf einem „Bänkli“ oder auf dem Zielfeld steht. Sieger ist, wer zuerst all seine Figuren ins Mittelfeld gebracht hat.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1002/1	Eile m. Weile Acryl	30x30 cm
H-B 1002/2	Eile m. Weile Buche	30x30 cm

Spielweise

Die zwei Spieler versuchen die Kugeln des Gegners von der Spielfläche zu verdrängen.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1003/1	Esgalone	40x35 cm

Spielweise

Ein Spieler („Code-Setzer“) steckt mit verschiedenen farbigen Figuren eine „Code-Reihe“, die verdeckt wird. Der zweite Spieler („Code-Brecher“) versucht diese „Code-Reihe“ zu erraten.

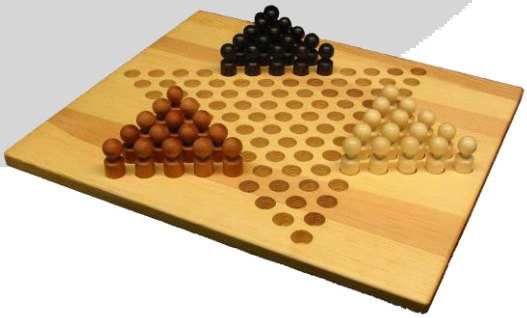
Der „Code-Setzer“ hilft dem „Code-Brecher“ mittels farbigen Signalsteckern, die richtige „Code-Reihe“ zu finden.

Zur Wertung werden die Anzahl Versuche gezählt.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1004/1	Farben-Ratespiel	12x18 cm
H-B 1004/2	Farben-Ratespiel	16x30 cm

Spielweise

Die Spieler wählen ihre Startecke so, dass ihnen jeweils ein leerer Sternzacken gegenüberliegt. Der Spieler steckt eine Figur entweder in ein Nachbarsteckfeld oder er springt über eine Figur in ein leeres Steckfeld. Sieger ist, wer als erster Spieler alle Figuren im gegenüberliegenden Sternzacken hat.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1005/1	Halma m. Holzstecker	20x20 cm
H-B 1005/2	Halma Acryl m. farbigen Metallstecker	20x20 cm
H-B 1005/3	Halma Buche m. farbigen Metallstecker	20x20 cm
H-B 1005/5	Halma m. Holzstecker	40x35 cm
H-B 1005/6	Halma m. farbigen Holzsteckern	40x35 cm

Spielweise

Der Spieler steckt eine Figur entweder in ein Nachbarsteckfeld oder er springt über eine Figur in ein leeres Steckfeld. Sieger ist, wer als erster Spieler alle Figuren im gegenüberliegenden Sternzacken hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1006/1	Halma, Föhre für 2 Personen	12x10 cm
H-B 1006/2	Halma, Buche für 2 Personen m. farbigen Figuren	12x10 cm
H-B 1006/3	Halma, Föhre für 2 Personen	20x20 cm
H-B 1006/4	Halma, Buche für 2 Personen m. farbigen Figuren	20x20 cm

Spielweise

Jeder Spieler hat vier Hexen-Figuren, auf ihrer Unterseite ist die jeweilige Hexenfarbe. Man muss nun versuchen, seine Hexen vom Start zum Zielfeld zu würfeln. Jeder Spieler darf mit jeder Figur fahren. Sehr bald hat jeder Mitspieler jeglichen Überblick verloren und ein teuflisches Verwirrspiel entsteht. Oft befördert man eine falsche Hexe ins eigene Ziel und hat damit sich selbst geschadet, dem Gegner jedoch geholfen. Sieger ist derjenige, welcher zuerst seine vier Hexen auf die passenden Zielfelder gebracht hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1007/1	Hexentanz	40x35 cm

Spielweise

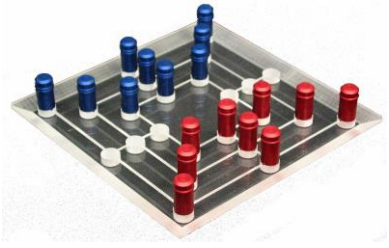
Kubirum ist ein spannendes Familienspiel, bei dem es um Zahlenreihen und -serien geht.
Wer mindestens 30 Punkte auslegen kann, darf beginnen. Dann folgt die interessante Phase des Manipulierens. Steine können umgelegt und ausgetauscht werden.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1008/1	Kubirum	17x5.5 cm

Spielweise

Jeder Spieler hat 9 helle oder dunkle Figuren, welche er abwechselnd auf ein Feld setzt. Sind alle Figuren auf dem Brett, zieht man abwechselnd eine Figur auf einen benachbarten freien Punkt, um drei Figuren auf einer Linie (eine „Mühle“) zu bilden. Gelingt dies, darf der erfolgreiche Spieler eine gegnerische Figur vom Brett nehmen. Gewonnen hat, wer dem Gegner bis auf 2 Steine alle weggenommen oder ihn eingesperrt hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1009/1	Mühle	12x10 cm
H-B 1009/2	Mühle	16x16 cm
H-B 1009/3	Mühle	20x16 cm
H-B 1009/4	Mühle mit farbigen Figuren	20x16 cm
H-B 1009/5	Mühle Acryl mit farbigen Metallstecker	20x20 cm
H-B 1009/6	Mühle Buche mit farbigen Metallstecker	20x20 cm
H-B 1009/7	Mühle	40x35 cm
H-B 1009/8	Mühle mit farbigen Figuren	40x35 cm



Spielweise

Jeder Spieler hat 13 helle oder dunkle Figuren, welche er abwechselnd auf ein Feld setzt. Sind alle Figuren auf dem Brett, zieht man abwechselnd eine Figur auf einen benachbarten freien Punkt, um drei Figuren auf einer Linie (eine „Mühle“) zu bilden. Gelingt dies, darf der erfolgreiche Spieler eine gegnerische Figur vom Brett nehmen. Gewonnen hat, wer dem Gegner bis auf vier Steine alle weggenommen oder ihn eingesperrt hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1011/1	Mühle Sechseck	12x10 cm
H-B 1011/2	Mühle Sechseck	20x16 cm
H-B 1011/3	Mühle Sechseck mit farbigen Figuren	20x16 cm

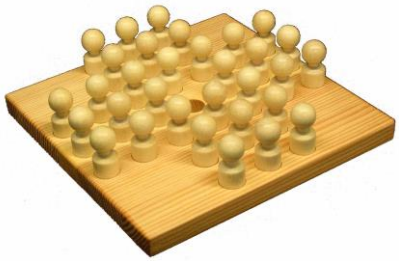
Spielweise

Das Serata-Brett hat sechs Spielmulden auf jeder Längsseite und je eine Bankmulde an beiden Enden. Jeder Spieler muss versuchen, möglichst viele Holzsteine in die eigene Bankmulde zu bringen. Das Spiel ist zu Ende, wenn auf einer Seite alle Mulden leer sind. Der Spieler, welcher die grössere Anzahl Holzsteine in seiner Bankmulde hat, ist Sieger.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1013/1	Serata	33x13 cm

Spielweise

Das Spiel beginnt mit der Stellung wie das Bild zeigt. Die Figuren werden rück-, vor- oder seitwärts über andere Figuren platziert, die dann vom Brett genommen werden. Das Spiel ist beendet, wenn im mittleren Steckfeld eine Figur übrig bleibt.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1014/1	Solitaire mit dunkeln Figuren	12x10 cm
H-B 1014/2	Solitaire mit dunkeln Figuren	16x16 cm
H-B 1014/3	Solitaire mit dunkeln Figuren	20x20 cm
H-B 1015/1	Solitaire mit hellen Figuren	12x10 cm
H-B 1015/2	Solitaire mit hellen Figuren	16x16 cm
H-B 1015/3	Solitaire mit hellen Figuren	20x20 cm
H-B 1016/1	Solitaire mit farbigen Figuren	16x16 cm
H-B 1016/2	Solitaire mit farbigen Figuren	20x20 cm

Ausführung

Die Mini-Spiele sind als Holzschachteli aus Ahorn gefertigt. Sie sind als Mühle, Sechseck-Mühle oder als Solitaire erhältlich.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1012/1	Mühle Sechseck mini	9x9x2 cm
H-B 1017/1	Solitaire mini	9x9x2 cm
H-B 1010/1	Mühle mini	9x9x2 cm

Ausführung

Der praktische Verkaufsständer präsentiert auf kleinstem Raum je fünf Mühle Sechseck mini, Solitair mini und Mühle mini optimal. Ständer aus Sperrholz Buche lackiert.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1018/1	Verkaufsständer mit Minispielen	23x24x16.5 cm

Spielweise

Das klassische Strategiespiel wird senkrecht stehend gespielt, in das die Spieler abwechselnd ihre Spielsteine fallen lassen. Das Spiel besteht aus sechs Spalten (senkrecht) und sechs Reihen (waagrecht). Jeder Spieler besitzt 18 gleichfarbige Spielsteine. Wenn ein Spieler einen Spielstein in eine Spalte fallen lässt, besetzt dieser den untersten freien Platz der Spalte. Gewinner ist der Spieler, der es als erster schafft, vier seiner Spielsteine waagerecht, senkrecht oder diagonal in eine Linie zu bringen. Das Spiel endet unentschieden, wenn das Spiel komplett gefüllt ist, ohne dass ein Spieler eine Viererlinie gebildet hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1019/1	4 Gewinnt Buche / Ahorn / bedruckt	20x20x5 cm
H-B 1019/2	4 Gewinnt Buche / Ahorn / Nussbaum	20x20x5 cm

Spielweise

Der Spieler, der es als erster schafft, eine seiner fünf Spielfiguren mit direktem Wurf ins Zielfeld zu bringen, gewinnt.
Ein alt bekanntes Brettspiel für 2-4 Personen begeistert Jung und Alt. Eine gute Strategie gepaart mit Glück führt zum Sieg, wäre da nicht noch der Gegner der einem so manches versalzen kann.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1021/1	Salefiz	30x30 cm

Therapiespiel

Spielweise
Das Spiel beginnt mit der Stellung wie das Bild zeigt. Die Figuren (**8 cm Höhe**!) werden rück-, vor- oder seitwärts über andere Figuren platziert, die dann vom Brett genommen werden. Das Spiel ist beendet, wenn im mittleren Steckfeld eine Figur übrig bleibt.

Im praktischen Holzkoffer

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1020/1	Solitaire	53x53 cm

Spielweise
Jeder Spieler hat 9 helle oder dunkle Figuren, welche er abwechselnd auf ein Feld setzt. Sind alle Figuren (**8 cm Höhe**!) auf dem Brett, zieht man abwechselnd eine Figur auf einen benachbarten freien Punkt, um drei Figuren auf einer Linie (eine „Mühle“) zu bilden. Gelingt dies, darf der erfolgreiche Spieler eine gegnerische Figur vom Brett nehmen. Gewonnen hat, wer dem Gegner bis auf 2 Steine alle weggenommen oder ihn eingesperrt hat.

Im praktischen Holzkoffer

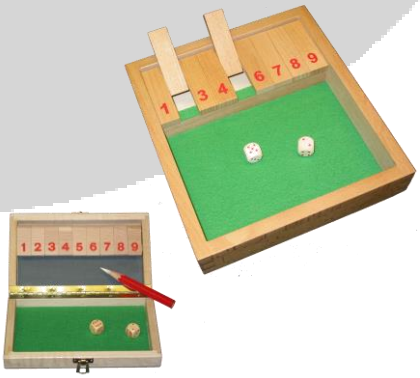
Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-B 1020/2	Mühle	53x53 cm

Würfelspiele

Spielweise
Der Stift wird in das Loch der gewürfelten Zahl gesteckt. Ist das Loch bereits besetzt, behält der Spieler seinen Stift und muss denn Stift, welcher im Loch ist auch noch nehmen. Wer als erster Mittspieler keine Stifte mehr besitzt, gewinnt das Spiel.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1000/1	Blasius	Ø 50 mm

Spielweise
Trick Track kann man allein oder in einer Gruppe spielen. Es geht darum, mit Würfelwerten die Nummern 1 bis 9 zu eliminieren.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1001/1	Trick Track klein	15x19x1.7 cm
H-W 1001/2	Trick Track gross	26x24x5 cm

Spielweise
Mit den einzelnen gewürfelten Buchstaben Wörter bilden. Enthalten die Wörter „einfache“ Buchstaben wie E, N, S etc. zählt das Wort wenig.
Enthalten die Wörter „seltenere“ Buchstaben wie J, Z, Q etc. zählt das Wort viel.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1002/1	Wörter-Mix	Ø 70 mm

Ausführung
- Spielbrett aus Fichte / Tanne
- Spielfläche mit Filz belegt
- Klarsichtschachtel

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1003/1	Würfelbrett	32x32 cm

Spielweise

Ein abwechslungsreiches Würfelspiel. Jeder Spieler probiert mit 5 Würfeln in drei Versuchen eines der vorgeschriebenen Würfelbilder zu erreichen. Nach dem Würfeln bestimmt er die jeweilige Eintragungsart auf der Yatzy-Tabelle. Sieger ist, wer am Schluss die höchste Punktzahl erreicht hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1004/1	Yatzy-Würfelspiel	Ø 70 mm

Ausführung

Schreibtafel mit Buchenholzrahmen passend zum Yatzy-Spiel mit Griffel und Putzlappen.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1005/1	Yatzy-Tafel	12x19 cm

Ausführung

Würfel aus diversen einheimischen Hölzern.
Die Würfel können für sämtliche Spiele eingesetzt werden.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1006/1	Würfel klein assortiert	2.5x2.5x2.5 cm
H-W 1006/2	Würfel gross assortiert	3.5x3.5x3.5 cm

Spielweise

Meyern ist eines der bekanntesten Würfelspiele in geselligen Runden. Gespielt wird mit zwei Würfeln und einem Würfelbecher. Gewürfelt wird reihum. Der Würfelnde darf den ersten Wurf verdeckt ansehen. Anschließend werden die mit dem Würfelbecher verdeckten Würfel an den nächsten Spieler weiter gegeben, wobei die gewürfelten Punkte angesagt werden müssen. Sofern der Spieler die Runde nicht begonnen hat, muss seine Ansage die vorher verkündete Punktzahl übertreffen. Die angesagte Punktzahl kann wahr sein oder gelogen.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1007/1	Meyer-Würfelspiel	Ø 70 mm

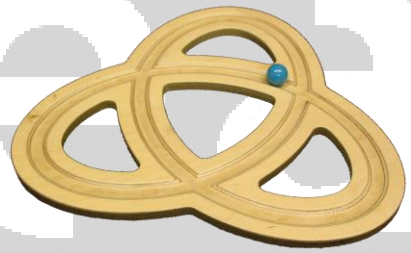
Spielweise

21 Würfel werden zuerst gewürfelt und dann gestapelt – zu Beginn werden die Würfel gleichmässig an die Spieler verteilt, jeder darf in seinem Zug mit seinen Würfeln würfeln, ein Rest wird in die Mitte gelegt, beginnend mit 1 nach oben usw.
Nach dem Würfeln stapelt jeder in die Mitte, was möglich ist, jeder Turm muss mit einer 1 nach oben beginnen, darauf kommt eine 2 an der Oberseite usw. Man darf immer so viele Würfel stapeln wie aufeinander folgende Zahlen gewürfelt wurden. Es gewinnt, wer als erster keine Würfel mehr hat.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-W 1008/1	Würfelturm	11x9x4 cm

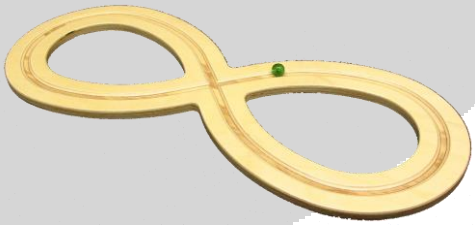
Geschicklichkeitsspiele

Ausführung
Ausgefräst aus Birkensperrholz, lackiert Beidseitig eine Bahn mit grossem und kleinem Märmel



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1000/1	3-er Ellipsenbahn natur	32x32 cm
H-G 1001/2	3-er Ellipsenbahn dunkelgrün	32x32 cm

Ausführung
Ausgefräst aus Birkensperrholz, lackiert
Beidseitig eine Bahn mit grossem und kleinem Märmel



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1001/1	Liegende Acht natur	50x20 cm
H-G 1001/2	Liegende Acht dunkelgrün	50x20 cm

Ausführung
Buchenholzstab mit Kunststoffpropeller.
Ein vergnügliches Spielgerät, das viel Stimmung erzeugen kann.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1002/1	Hui-Maschine, farbige Propeller	Länge 30 cm

Spielweise
Ein phantasievolles für Kinder und Erwachsene. Mit den verschieden zugeschnittenen Hölzern kann man Figuren, z.B. Mensch, Hund, Vogel und viele weitere Gebilde kreieren. Der Phantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1004/1	Tangram	10x10 cm

Spielweise
Vertikado ist eine Mischung aus Yengaspiel und Mikado, man zieht immer zwei Stäbe aus dem Stapel und legt sie obenauf. Die Schachtel dient zum Aufrichten des Stapels. Eine ausführliche Anleitung liegt bei.

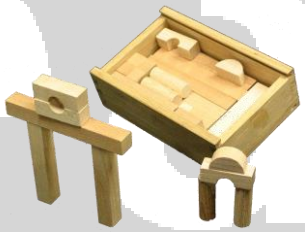
Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1005/1	Vertikado	11x11x10 cm

Ausführung
Ahorn massiv.
Mit einer guten dreidimensionalen Vorstellungskraft und viel Geduld erfreut dieses Geschicklichkeitsspiel Jung und Alt.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-G 1006/1	Komb8	10 x 10 x 3.5 cm

Diverse Produkte

Ausführung
Baukasten aus Hartholz mit Plexi-Schiebedeckel.
Minibaukasten, zweilagig mit verschiedenen Holzklötzchen.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1001/1	Baukasten mini	11.6x7.6 cm

Ausführung
Baukasten aus Buchenholz.
Hartholzklötze mit Plexiglasfenster.
Baukasten in zwei Grössen:
Mit ca. 3 kg Bauklötzen
Mit ca. 6 kg Bauklötzen

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1001/3	Baukasten klein mit Deckel	21x32 cm
H-D 1001/4	Baukasten mittel mit Deckel	32x42 cm

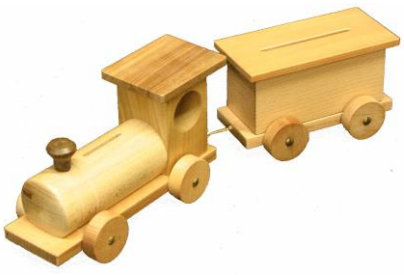
Ausführung
Lastwagen aus Hartholz, Anhänger kippbar sowie aushängbar. Anhänger gefüllt mit ca. 3 kg Bauklötzen aus Hartholz.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1009/1	Lastwagen mit Anhänger und Bauklötzen	47x21x19 cm

Ausführung
Traktor aus Hartholz, Anhänger kippbar sowie aushängbar.
Anhänger gefüllt mit ca. 3 kg Bauklötzen aus Hartholz.

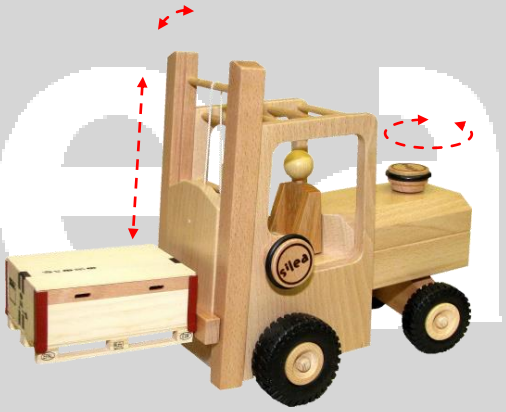
Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1016/1	Traktor mit Anhänger und Bauklötzen	68x21x21 cm
H-D 1016/2	Traktor ohne Anhänger	

Ausführung
Verschiedene einheimische Holzarten.
Ein Holzkässeli mit dem man auch spielen kann.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1010/1	Lokikässeli	21x10x8.5 cm
H-D 1010/2	Lokikässeli mit Notenwagen	38x9x10 cm

Ausführung
Aus Buche/Tannen/Fichtenholz massiv im Massstab 1:10. Die Last kann gehoben und gesenkt werden. Die Gabelführung ist kippbar. Der Stapler ist lenkbar.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1024	Stapler mit Palett, Rahmen, Deckel	40x16x27 cm

Ausführung
Aus Tannen/Fichtenholz massiv originalgetreu im Massstab 1:10.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1023/1	Deckel SBB M 1:10	12x8 cm

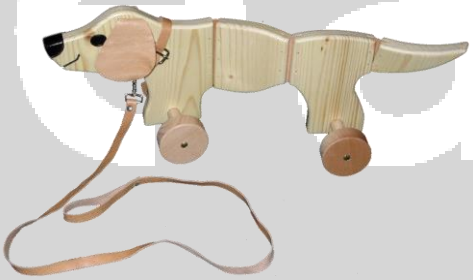
Ausführung
Aus Tannen/Buche massiv originalgetreu im Massstab 1:10. Ecken aus Metall

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1022/1	Rahmen SBB M 1:10	12x8 cm

Ausführung
Aus Tannen/Fichtenholz massiv originalgetreu im Massstab 1:10.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1021/1	Palett SBB M 1:10	12x8 cm

Ausführung
Der Gelenkhund ist aus 3-Schicht-Fichtenholz gefräst. Beim Ziehen an der Lederleine schlingert der Körper und der Schwanz hin und her.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1005/1	Gelenk-Hund	47 cm

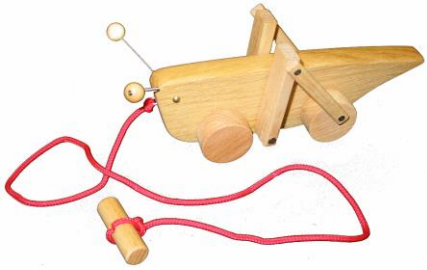
Ausführung
Der Gelenk-Seehund ist aus 3-Schicht-Fichtenholz gefräst. Beim Ziehen an der Kordel schlingert der Schwanz hin und her.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1006/1	Gelenk-Seehund	42 cm

Ausführung
Der Hase ist aus 3-Schicht-Fichtenholz gefräst und hoppelt dank exzentrischen Rädern.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1007/1	Hase	23 cm

Ausführung
Der Heugümper ist aus einheimischen Harthölzern mit Zugkordel.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1008/1	Heugümper	20 cm

Spielweise
Analog dem herkömmlichen „Töggelikasten“, jedoch nur mit zwei Fussballspielern pro Person.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1002/1	Duo Tischfussballspiel	56x48 cm

Spielweise
Rasantes Flipper-Ballspiel, welches ein gutes Reaktionsvermögen fordert. Der einmal etwas andere Flipperkasten bei dem auch 2 Personen gegeneinander spielen können.

Zwei Knöpfe werden gedreht und betätigen zwei Flipper, die einen Ball in Richtung gegnerisches Tor rollen lassen. Mit denselben beiden Flippern wird auch das eigene Tor verteidigt.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1003/1	Duo Flipperkasten	47x33 cm

Ausführung
Massivholzgehäuse umhült ein 1,5 m Massband mit Rückzugsknopf.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1011/1	Rollmeter in Holzgehäuse Buche lackiert	6x6x2 cm
H-D 1011/2	Rollmeter in Holzgehäuse Linde natur	6x6x2 cm

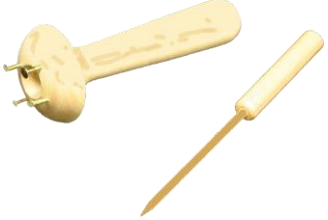
Ausführung
Die Kelle aus Buchenholz dient zum schöpfen von gekochten Spaghettis. Das im Stiel vorhandene Loch dient zum abmessen einer Portion.

Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1012/1	Spaghettikelle	

Ausführung
Springseil mit naturbelassenen Ahorn-Griffen.
Der Mittelteil des Seiles ist verstärkt.

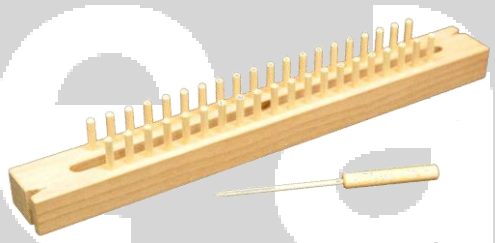
Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1013/1	Springseil	

Ausführung
Strickpilz aus Ahorn, unbehandelt mit Holznadel.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1014/1	Strickpilz	

Ausführung
Strickrechen aus Buchenholz, unbehandelt mit Holznadel.



Artikel Nr.	Artikel	Grösse
H-D 1015/1	Strickrechen	

Allgemeine Verkaufs- und Lieferbedingungen

(nur gültig für das Spielsortiment)

Angebot

Unsere Angebote können kleinere Änderungen erfahren, auch wenn dies im Einzelfall nicht ausdrücklich festgehalten wird. Form- und Farbabweichungen gegenüber Fotos bleiben vorbehalten.
Artikel die in der aktuellen Preisliste nicht mehr aufgeführt sind, gelten als nicht mehr lieferbar.

Preise

Die Standardpreise verstehen sich exklusive MWSt. Der Detailpreis für den Endverbraucher ist frei wählbar, in der Regel Standardpreis zuzüglich 60%.

Rabatt

Bei grossen Stückzahlen einzelner Positionen verlangen Sie bitte eine Offerte. Schulen und sozialen Institutionen gewähren wir auf dem Detailpreis einen Rabatt von 10%.

Zahlungen

Innert 30 Tagen netto. Nach Verfall der Zahlungsfrist werden 7% Verzugszins berechnet.

Versand

Wir wählen die zweckmässigste Versandart. Die Ware wird auf Risiko des Empfängers zum Versand gebracht. Versand sowie Verpackungskosten gehen zu Lasten des Auftraggebers. Ab
Fr. 500.00 Fakturabetrag erfolgen unsere Lieferungen franko an eine zu bezeichnende Adresse innerhalb der Schweiz. Nachlieferungen infolge Produktionsverzögerungen erfolgen ohne Versandkosten.

Eigentumsvorbehalt

Die Ware bleibt bis zur vollständigen Zahlung Eigentum der Stiftung SILEA.

Liefertermine

Alle Artikel sind in der Regel ab Lager oder kurzfristig lieferbar. Bei Produkten, die zuerst noch durch uns hergestellt werden müssen, erhalten Sie eine Auftragsbestätigung.
Alle Angaben über Lieferfristen erfolgen nach bestem Wissen, jedoch ohne Verbindlichkeit.
Schadenansprüche des Käufers auf Grund von Lieferverzögerungen oder sonstigen Rechtsgründen sind ausgeschlossen.
Teillieferungen sind zulässig.

Beanstandungen

Beanstandungen, gleich welcher Art, müssen innert 10 Tagen nach Wareneingang vom Besteller schriftlich bei uns erhoben werden.
Wird eine Beanstandung von uns anerkannt, so beschränkt sich unsere Haftung in jedem Fall, nach unserer Wahl, auf Ersatz oder Instandstellung der als fehlerhaft anerkannten Teile. Jeder weitere Anspruch, insbesondere Schadenersatzansprüche, sind ausgeschlossen.

Gerichtsstand

Erfüllungsort und Gerichtsstand für beide Teile ist der Sitz der "Stiftung SILEA". Es gilt ausschließlich das Recht der Schweiz.